

DAFTAR ISI

COVER	
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Masalah	3
C. Rumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II	6
KAJIAN TEORITIK	6
A. Guru Pendidikan Agama Kristen	6
1. Pengertian Guru PAK	6
2. Tugas dan Tanggung Jawab Guru PAK.....	7
3. Peran Guru PAK.....	12
4. Fungsi Guru PAK dalam Membimbing Siswa	14
B. Kecanduan <i>Game Online</i>	15
1. Definisi Kecanduan <i>Game Online</i>	15
2. Indikator Kecanduan <i>Game Online</i>	17
3. Kriteria Tingkah Laku Kecanduan	20
4. Faktor Penyebab Kecanduan <i>Game Online</i>	21
5. Dampak Positif dan Negatif <i>Game Online</i>	23
C. Upaya yang dilakukan Guru PAK dalam Membimbing Siswa	24
D. Penelitian Relevan	26

BAB III	33
METODOLOGI PENELITIAN	33
A. Pendekatan dan Prosedur Penelitian	33
B. Tempat dan Waktu Penelitian	33
C. Instrumen Penelitian.....	34
D. Sumber Data Penelitian	34
E. Teknik Mengumpulkan Data.....	34
F. Teknik Analisis Data.....	36
BAB IV.....	39
PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN, DAN PEMBAHASAN	39
A. Paparan Data	39
1. Sejarah Berdirinya dan Berkembang SMK Negeri 3 Manado.....	39
2. Profil Sekolah	41
3. Visi dan Misi SMK Negeri 3 Manado.....	42
4. Sarana dan Prasarana.....	42
5. Program pengajaran	44
B. Temuan Penelitian	45
C. Pembahasan.....	51
BAB V.....	63
KESIMPULAN DAN SARAN.....	63
1. Kesimpulan.....	63
2. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	69
RIWAYAT HIDUP	74