

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERBAIKAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Rumusan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	8
a. Secara Teoritis.....	8
b. Secara Praktis	8
BAB II KAJIAN TEORITIK	9
A. Guru Pendidikan Agama Kristen	9
1. Pengertian Guru PAK	9
2. Peran Guru PAK	11
3. Kompetensi Guru.....	13
B. Kecanduan Game Online.....	16
a. Pengertian <i>game online</i>	16
b. Kecanduan <i>game online</i> pada siswa	18
C. Landasan Alkitabiah.....	19
D. Penelitian Relevan	22
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	24
A. Pendekatan dan Prosedur Penelitian.....	24
B. Tempat dan Waktu Penelitian	25

C. Instrument Penelitian	25
D. Sumber Data Penelitian	25
E. Teknik Pengumpulan Data.....	26
1. Observasi.....	26
2. Wawancara.....	26
3. Studi Dokumentasi.....	27
F. Teknik Analisis data	27
1. Reduksi data.....	27
2. <i>Display</i> data	27
3. Penarikan kesimpulan.....	28
 BAB IV PAPARAN DATA, TEMUAN PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .	29
A. Paparan Data	29
B. Temuan Penelitian	37
C. Pembahasan.....	43
 BAB V PENUTUPAN	49
A. Kesimpulan	49
B. Saran	51
 DAFTAR PUSTAKA.....	52