

**IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF
LEARNING TIPE TGT (TEAM GAMES TOURNAMENT) UNTUK
MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA DI SEKOLAH
MENENGAH KEJURUAN (SMK) NEGERI 3 MANADO**

Tesalonika Gloria Dalita

ABSTRAK

Peneliti ini bertujuan untuk mengetahui (1) penerapan model pembelajaran kooperatif dalam meningkatkan hasil belajar siswa setelah menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe TGT (*team games tournament*) di kelas X Kuliner 2 SMK Negeri 3 Manado (2) besar peningkatan hasil belajar siswa setelah menggunakan model pembelajaran kooperatif learning tipe TGT (*team games tournament*) di kelas X Kuliner 2 SMK Negeri 3 Manado.

Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (PTK). Subjek penelitian ini adalah siswa kelas X kuliner 2 jumlah siswa 15 orang siswa. Tindakan penelitian yang digunakan kepada subjek penelitian dalam meningkatkan hasil belajar mata pelajaran Pendidikan Agama Kristen (PAK) materi "Prinsip, Setia, Adil, Kasih". Dengan menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (*team games tournamnet*) dalam pembelajaran.

Berdasarkan hasil penelitian ditemukan (1) pembelajaran PAK materi "Prinsip, Setia, Adil, Kasih". Menggunakan tipe TGT (*team games tournament*) dapat meningkatkan hasil belajar siswa kelas X Kuliner 2 SMK Negeri 3 Manado (2) peningkatan hasil belajar dimulai dari test awal dengan nilai rata-rata 21,26 % dan presentase ketuntasan 0%. pada siklus I nilai rata-rata 28,2 % dan presentase ketuntasan mencapai 6,6% . pada siklus II nilai rata-rata 86,53% dan presentase ketuntasan 93,4 %.

Kata Kunci : Hasil Belajar, TGT (*team games tournament*)