

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE TGT
(TEAM GAMES TOURNAMENT) DENGAN MATERI APA ITU BERDOA?
DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
PEMBELAJARAN PAK DI SMP NEGERI 4 PINELENG**

Gabriel Samuel Igir

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui (1) penerapan pembelajaran kooperatif tipe Team Games Tournament dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas VIII-2 SMP Negeri 4 Pineleng (2) peningkatan hasil belajar siswa setelah menggunakan Team Games Tournament di kelas VIII-2 SMP Negeri 4 Pineleng.

Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (PTK). Subjek penelitian ini adalah siswa kelas VIII-2 dengan jumlah 19 orang siswa. Tindakan penelitian yang digunakan kepada subjek penelitian dalam meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran Pendidikan Agama Kristen (PAK) materi "Apa Itu Berdoa ?" dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe Team Games Tournament dalam pembelajaran .

Berdasarkan hasil penelitian ditemukan (1) pembelajaran PAK materi "Apa Itu Berdoa ?" menggunakan pembelajaran kooperatif tipe TGT dapat meningkatkan hasil belajar siswa kelas VIII-3 SMP Negeri 4 Pineleng (2) peningkatan hasil belajar dimulai dari test awal dengan nilai rata-rata 49 dan presentase ketuntasan 5,2%. Pada siklus I nilai rata-rata 56,8 dan presentase ketuntasan mencapai 26,3%. Pada siklus II nilai rata-rata 86,9 dan presentase ketuntasan 94,7%.

Kata Kunci: Hasil Belajar, TGT, Model Pembelajaran Kooperatif.