

BAB V

PENUTUPAN

A. Kesimpulan

Bedasarkan hasil temuan dokumentasi, observasi serta wawancara yang diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pemahaman guru tentang siswa yang kecanduan game online di SMP Negeri 7 Manado, yang mana guru memiliki tanggung jawab besar dalam mencerdaskan dan membentuk pribadi siswanya maka dari itu seorang guru harus sadar akan tugas dan tanggung jawabnya. Sebagai pembimbing, guru memiliki tugas untuk membimbing siswanya dalam berbagai masalah yang dihadapi. Pada hakikatnya gurulah yang melancarkan terlaksananya pemahaman siswa dalam setiap pembelajaran dan mengajarkan mengenai pandangan hidup. Sehingga siswa dapat menjalankan hidupnya dengan norma yang ada supaya mampu beradaptasi dengan baik di lingkungannya Guru sebagai ilmuwan bertugas membagikan ilmu pengetahuan yang dimiliki kepada anak didiknya oleh karena itu guru dituntut untuk lebih menguasai segala aspek yang akan diajarkan kepada siswa. Guru sebagai pribadi yang mana guru mampu memberikan panutan yang baik bagi siswa dan memberikan contoh sikap teladan dengan memberikan keteladanan

melalui cara bersikap guru dalam bergaul dan kedisiplinan guru serta memberikan pembiasaan agar siswa dapat berperilaku santun.

2. Faktor dan dampak siswa yang kecanduan game online di SMP Negeri 7 Manado, adanya dorongan dari dalam diri siswa untuk bermain game online seperti mencoba-coba untuk bermain game online karena rasa penasaran dan akhirnya berujung pada keinginan untuk terus-menerus bermain game online.

Kurangnya perhatian dari orang terdekat seperti perhatian orang tua menjadi salah satu pemicu siswa bermain game online karena kurangnya pengawasan dari orang tua yang disebabkan karena kesibukan orang tua dalam bekerja sehingga tidak dapat memberikan perhatian khusus kepada anaknya setiap hari.

3. Upaya sekolah mengatasi siswa yang kecanduan game online di SMP Negeri 7 Manado, memberikan peringatan saat menjelaskan suatu materi kepada siswa, guru dapat menyisipkan pesan tentang bahaya dampak guru dari kegemaran game online. hal ini merupakan cara yang dilakukan sekolah melalui peran guru dalam mengajarkan tentang bahaya game online.

B. Saran

Bedasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti di SMP Negeri 7 Manado dan hasil kesimpulan yang telah dipaparkan di atas. Maka peneliti hendak memberikan beberapa masukan dan saran, sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah, kepada guru untuk terus memotivasi sebagai pendorong dengan cara menerapkan peraturan yang tegas kepada siswa agar siswa memiliki kontrol diri yang baik karena kontrol diri mempunyai peran penting dalam mengarahkan perilaku siswa ke arah yang bermanfaat.
2. Bagi guru, dalam penelitian ini, agar lebih meningkatkan pengawasan serta menganggap pencegahan dampak negatif game online merupakan tanggung jawab bersama.
3. Bagi siswa, kepada siswa untuk meningkatkan kontrol diri dengan menetapkan batasan waktu dalam bermain game online, fokus terhadap tujuan yang ingin dicapai, mempertimbangkan dalam memilih tindakan yang bermanfaat, belajar menahan keinginan agar tidak mudah terpengaruh terhadap perbuatan yang menimbulkan kesenangan sesaat seperti bermain game online hingga lupa waktu.