

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan penelitian, maka yang menjadi kesimpulan dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. *Cyberloafing* tidak berpengaruh terhadap kinerja pegawai di Kantor Kemenag Kabupaten Kepulauan Talaud. Kesimpulan ini bisa dilihat dari hasil uji $t_{hitung} -1,808 > 1,674 t_{tabel}$ dengan nilai signifikan $0,076 > 0,05$, maka dengan demikian H_a ditolak dan H_o diterima. Hal ini menunjukkan bahwa meskipun *cyberloafing* berpengaruh negatif, namun tidak menurunkan kinerja pegawai karena bisa saja karyawan tersebut tetap mempertahankan kinerja nya yang baik.
2. Hasil penelitian pengaruh *organizational citizenship behavior* (OCB) terhadap Kinerja Pegawai di Kantor Kemenag Kab. Kepulauan Talaud, menunjukkan bahwa *organizational citizenship behavior* (OCB) berpengaruh dan signifikan terhadap kinerja pegawai yang pada hasil uji $t_{hitung} 2,176 > 1,674 t_{tabel}$ dengan nilai signifikan $0,034$, maka dengan demikian H_o ditolak dan H_a diterima. Penelitian ini menunjukkan bahwa semakin tinggi *organizational citizenship behavior*, maka akan semakin tinggi juga kinerja pegawai.

Dari Hasil uji F atau uji simultan didapati bahwa *cyberloafing* dan *organizational citizenship behavior* sama-sama berpengaruh terhadap

kinerja pegawai. Kesimpulan ini bisa dilihat dari hasil uji t_{hitung} $3,399 > 3,17$ t_{tabel} dengan nilai signifikan $0,041 < 0,05$. Namun meskipun hasil uji F menunjukkan bahwa *cyberloafing* berpengaruh terhadap kinerja pegawai dan sering dianggap sebagai tindakan yang menyebabkan kinerja pegawai menjadi menurun, tapi hal ini bisa diimbangi dengan adanya perilaku *Organizational citizenship behavior* (OCB) yang dilakukan oleh para pegawai sehingga tetap mempertahankan hasil kinerja yang baik dan tidak selamanya perilaku *cyberloafing* berpengaruh buruk terhadap kinerja pegawai. *Cyberloafing* juga bisa membantu pegawai untuk mengurangi tingkat stres dan kejenuhan akibat kelelahan bekerja. Pegawai mengakses internet hanya sebagai selingan untuk mencari hiburan pada saat mereka merasa stres dalam bekerja.

B. Saran

1. Bagi Instansi

Diharapkan penelitian ini dapat digunakan sebagai bahan evaluasi diri guna memberikan gambaran mengenai perilaku *cyberloafing* dan *Organizational citizenship behavior* yang mereka lakukan sehingga dapat membantu mereka dalam meningkatkan kinerja pegawai. Selain itu, sebaiknya harus ada pengawasan dari pimpinan kantor kepada para pegawai agar sebaiknya membatasi akses internet pada saat jam kerja berlangsung agar tidak terjadi peningkatan *cyberloafing* dan sebaiknya pimpinan kantor memberikan penghargaan

kepada pegawai yang memiliki tingkat *Organizational citizenship behavior* yang tinggi.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sebagai rujukan atau perbandingan dengan penelitian selanjutnya agar bisa mendapatkan hasil penelitian yang sempurna dan semoga pada penelitian selanjutnya, peneliti dapat menambahkan beberapa variabel diluar penelitian ini.